Projeto: Restaurante



|  |  |
| --- | --- |
| Classe: Comanda | |
| Métodos | **lancarGastos**: Lê e armazena nos respectivos atributos o valor consumido, o valor do estacionamento e o valor do couvert e inicializa os atributos valorDescontoPromocional e valorTotal com zero. |
|  | **verificarPromocao**: verifica se o valor consumido foi superior a R$100, se foi armazena 10% do valor consumido no atributo valorDescontoPromocional. |
|  | **listarComanda**: Apresenta o conteúdos de todos os atributos . |
|  | **Atributos:** Criar os atributos encapsulados (private) e criar os métodos de acesso |
|  | **Construtores:** Definir 3 construtores:   * Um sem parâmetros * Um com parâmetros para inicializar todos os atributos * E um terceiro recebendo somente um parâmetro para inicializar o atributo id |

|  |  |
| --- | --- |
| Classe: Caixa | |
| Métodos | **totalizarComanda**: Recebe um parâmetro do tipo Comanda, soma os valores de consumo, estacionamento e couvert, subtrai o desconto promocional, armazena o total no atributo valorTotal e o retorna. |

|  |  |
| --- | --- |
| Classe: Principal | |
| Método main | * Instanciar um objeto do tipo Comanda chamado controleMesa. |
|  | * Instanciar um objeto do tipo Caixa chamado caixa. |
|  | * Apresentar um menu com as opções:   1 – Lançar gastos  2 – Verificar promoção  3 – Fechar mesa  4 – Listar comanda  0 – Sair |
|  | Obs.: Inicializar o id da comanda pelo construtor |